**Zápisnica č.5**

**Tím:** 01

**Dátum a čas stretnutia:** 2.11.2020 8:00

**Miesto stretnutia:** Microsoft Teams

**Zoznam zúčastnených členov tímu:**

vedúci tímu:

* Ing. Lukáš Kohútka, PhD.

členovia tímu:

* Bc. Gergely Lengyel
* Bc. Kamil Lihan
* Bc. Karolína Trnovcová
* Bc. Tadeáš Drahovský
* Bc. Adam Chmara
* Bc. Dominik Dancs
* Bc. Lukáš Mišaga

**Zoznam členov tímu, ktorí sa stretnutia nezúčastnili:** všetci zúčastnení

**Mená členov tímu, ktorí vytvárajú zápisnicu:** Bc. Tadeáš Drahovský

**Stav plnenia úloh:**

1. Nový šprint vytvorený v Jira (č.2), pridané úlohy do nového šprintu a pridelenie úloh členom tímu.
2. Bugy vyriešené z predošlého týždňa (Bc. Adam Chmara)
3. Pokrok v mockups, vzor tutoriálu, pridané nastavenia účtu i nastavenia organizácie, riešený manažment tímov a manažment členov v organizácii (Bc. Tadeáš Drahovský, Bc. Gergely Lengyel, Bc. Kamil Lihan). Vytvorenie novej verzie mockupov (Bc. Dominik Dancs)
4. Frontend riešený na dev vetve (Bc. Adam Chmara).

**Priebeh stretnutia:**

1. Diskusia o tom, čo sa od začiatku šprintu pohlo ďalej
   1. Bc. Lukáš Mišaga
      1. postupne prerába backend
      2. JWT token
      3. pokročenie v návrhu architektúry backendu
   2. Bc. Adam Chmara
      1. začal robiť na frontende na dev vetve
      2. vyriešil bugy
      3. doplnil dokumentáciu
   3. Bc. Karolína Trnovcová
      1. venuje sa frontend stránkam pre registráciu
   4. Bc. Tadeáš Drahovský, Bc. Gergely Lengyel a Bc. Kamil Lihan
      1. mockups k aplikácii
      2. tutoriál v mockupoch
   5. Bc. Dominik Dancs
      1. fixnutie chýb v docker stacku
      2. premazal databázu na dev vetve
      3. zriadenie mailového serveru
      4. nová verzia mockups
2. Mockups
   1. v nastaveniach môže byť nastavenie štýlu tmavý/svetlý
   2. repozitáre
      1. zoradenie bude možné podľa poslednej zmeny alebo mena repozitáru
      2. organizácia nebude mať repozitáre
      3. 1 tím = 1 repozitár
      4. súkromné repozitáre budú dostupné priamo z hl. menu (hornej lišty) a tímové repozitáre budú dostupné cez tímy
   3. správa
      1. admin môže pridávať alebo odstraňovať tímy
      2. admin v tíme pridáva dcérske tímy, v ktorých je tiež automaticky admin
3. Hlavná obrazovka editora
   1. konzolové okienko v dolnej časti
      1. môže byť minimalizované
      2. zobrazí výstup z konzoly
      3. zobrazuje statusy kódu, tzn. errory, warningy a k nim príslušné číslo podľa počtu ich výskytov v kóde
   2. na spodnej lište real-time veci
      1. môže tam byť git branch atď
      2. mohlo by to byť nastaviteľné
4. URL organizácie
   1. výhoda a prínos je taký, že ľudia nemusia ísť na ASICDE, ale môžu do svojej organizácie pristúpiť priamo cez nejakú url
   2. nebudeme to riešiť, pretože je to práca navyše

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

1. Spojiť verzie mockups.
2. V databáze sú 2 schémy, ktoré treba spojiť do 1
3. Pokračovať v rozrobených veciach